



Utiliser les outils numériques dans la mise en œuvre du projet d'animation de son établissement

2 jours 14 heures

Programme de formation

Public visé

Personnel de vie scolaire

Pré-requis

Les stagiaires doivent venir en formation équipés d'un PC (ou tablette), d'un smartphone (pour télécharger les applications, filmer, ...) et d'une adresse mail

Objectifs pédagogiques

- Comprendre l'intérêt éducatif du numérique dans un projet d'animation de vie scolaire
- Intégrer le numérique éducatif aux animations proposées dans son établissement
- Elaborer des animations autour de la vidéo, du stop motion, de la bande dessinée, du podcast, de contenus interactifs et graphiques en s'aidant d'outils numériques

Description / Contenu

Les activités basées sur le numérique peuvent s'intégrer au sein des projets d'animation de la vie scolaire et participent chez les jeunes au développement de compétences sociales, cognitives et émotionnelles. Réalisation d'un journal interactif, de vidéos, de podcasts, d'affiches ou de bandes dessinées...Venez découvrir des outils numériques pour développer de nouveaux projets d'animation !

Modalités pédagogiques

Alternance d'apports théoriques et démonstration d'outils numériques

Mise en projet individuel ou collectif pour l'élaboration d'un projet d'animation intégrant du numérique

Modalités d'évaluation et de suivi

Elaboration d'une fiche action d'animation intégrant le numérique, évaluation formative par les pairs et le formateur

