



# Intégrez le jeu dans votre enseignement avec le numérique

2 jours 14 heures

Programme de formation

## Public visé

Enseignants / formateurs toutes disciplines confondues

## Pré-requis

Les stagiaires doivent venir avec leur PC ou tablette

## Objectifs pédagogiques

- Comprendre les grands principes de la ludification et de la gamification
- Identifier l'intérêt des jeux en formation, d'un point de vue des sciences cognitives (émotions et engagement)
- Se placer en situation d'isomorphisme par rapport aux futurs apprenants : tester des jeux en formation, utiliser des outils physiques ou numériques, participer à un debriefing
- Choisir ou concevoir un scénario pédagogique incluant le jeu en tenant compte du contexte, du public cible visé et des objectifs pédagogiques visés, concevoir le rôle de maître du jeu

## Description / Contenu

Le jeu, sous toutes ses formes, occupe une place de plus en plus prégnante en classe. Dans ce contexte de ludification des apprentissages, découvrez le potentiel du jeu sérieux et intégrez-le à votre enseignement grâce aux outils numériques.

## Modalités pédagogiques

Pédagogie active, learning by doing

## Modalités d'évaluation et de suivi

Scénario de jeu conçu, évalué par les pairs et la formatrice

